**CSU6**: **Notificar Animal Desaparecido**

**Seção:** Principal

|  |  |
| --- | --- |
| **Importância** | 80 (**Risco Baixo e Prioridade Alta**) |
| **Sumário** | O ator precisa notificar que um de seus pets está desaparecido. |
| **Ator Primário** | Responsável |
| **Ator Secundário** | - |
| **Pré-Condição** | O ator realizou a rotina de autenticação no sistema conforme CSU01-Autenticar Usuário.  O ator possui um pet já inserido no sistema conforme CS02-Manter Animais. |
| **Pós-Condição** | - |
| **Requisitos** | RF7-Notificar animal desaparecido |
| **Fluxo Principal** | |
| 1. Ator na Tela T05.1 e seleciona a opção do sistema de edição de um pet, simbolizada pelo ícone de lápis.  2. Sistema exibe a Tela T05.3 de alteração de pet.  3. Ator seleciona o botão “Desaparecido”.  4. Sistema exibe a Tela T05.4 de notificação de desaparecimento.  5. Ator informa a última posição em que seu pet foi visto no mapa, cliando no botão “Abrir Mapas”, insere fotos do pet no botão “Adicionar Fotos” e submete para o sistema, clicando no botão “Notificar”.  6. Sistema grava os dados em meio persistente e altera o status do animal para “Desaparecido”. | |
| **Fluxo Alternativo** | |
| **Linha 3.** Ator não confirma notificação e seleciona o botão “Cancelar”. Retorna ao passo 2. | |
| **Fluxo Exceção** | |
| **Linha 5.** Ator não informa última posição em que o pet foi visto. Sistema exibe mensagem “Por favor informe a última posição em que o pet foi visto no mapa.”.  **Linha 6.** Ocorreu um erro ao alterar o pet. Sistema exibe mensagem “Ocorreu um erro ao alterar o status do pet, tente novamente”. | |